



MINISTERIO DEL INTERIOR
SECRETARÍA GENERAL DE
INSTITUCIONES PENITENCIARIAS

Proceso Selectivo para el Ingreso en el Cuerpo de Ayudantes de Instituciones Penitenciarias

PRUEBAS APTITUDINALES

Septiembre

2009

PRUEBA 1

INSTRUCCIONES

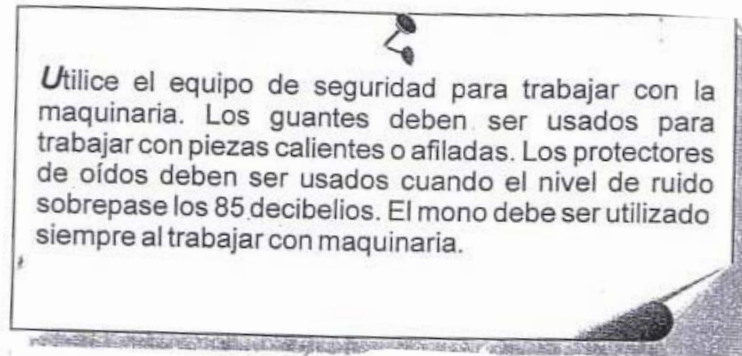
Esta prueba consiste en una serie de textos que contienen instrucciones..

Cada texto ve seguido por algunas preguntas. Usando las instrucciones del texto, Ud. deberá contestar esas preguntas. Escoja la respuesta correcta entre las cuatro opciones (A, B, C y D) que se ofrecen y márkela en su Hoja de Respuestas.

A continuación realizaremos los ejemplos de la página siguiente. Lea primero el texto contenido en el recuadro superior y después cada una de las preguntas con las posibles opciones de respuesta.

RECUERDE

- 1. Asegúrese de que el número de la pregunta en el cuadernillo y el número en la Hoja de Respuestas se corresponde.**
2. No haga ninguna señal en este cuadernillo.
3. Rellene por completo el recuadro correspondiente a la respuesta elegida en la Hoja de Respuestas. Si desea cambiar de respuesta, anule siguiendo las instrucciones que se le han dado.
4. Trabaje con rapidez y precisión. No se entretenga demasiado en cada pregunta.
5. Esta prueba consta de **39 preguntas** y dispone de **12 minutos** para realizarla.

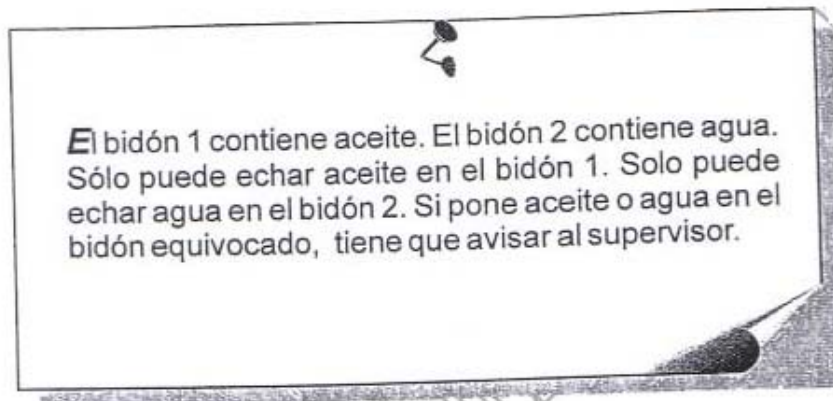
EJEMPLO

1. ¿Cuándo deben ser utilizados los protectores de oídos?
 - A. Cuando se manejen piezas afiladas.
 - B. Cuando se trabaje con maquinaria.
 - C. Cuando se manejen piezas calientes.
 - D. Cuando el nivel de ruido sobrepase los 85 decibelios.

2. ¿Cuándo debe usarse el equipo de seguridad?
 - A. Cuando se trabaja con maquinaria.
 - B. Cuando no haya ni guantes ni monos.
 - C. Cuando el supervisor este presente.
 - D. Cuando el nivel del sonido no alcance los 85 decibelios.

3. Si está trabajando con maquinaria, ¿Cuándo debe usar guantes?
 - A. Cuando lo diga el supervisor.
 - B. Siempre
 - C. Cuando maneje piezas calientes o afiladas.
 - D. Cuando lleve mono y protectores de oídos.

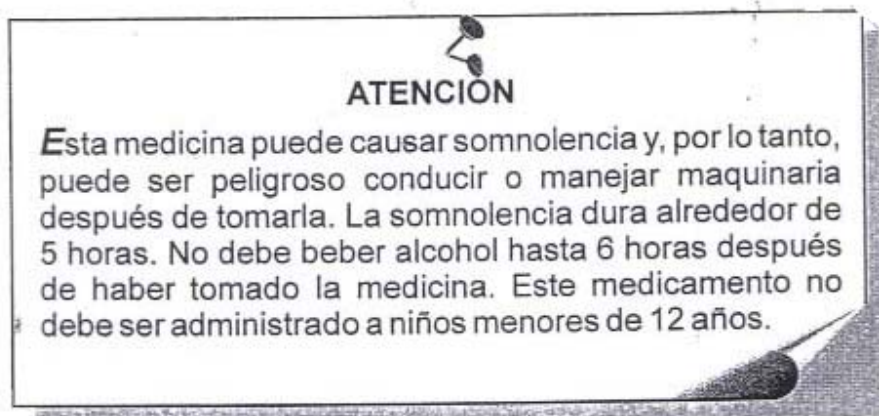
Las opciones correctas: 1. **D** 2. **A** 3. **C**



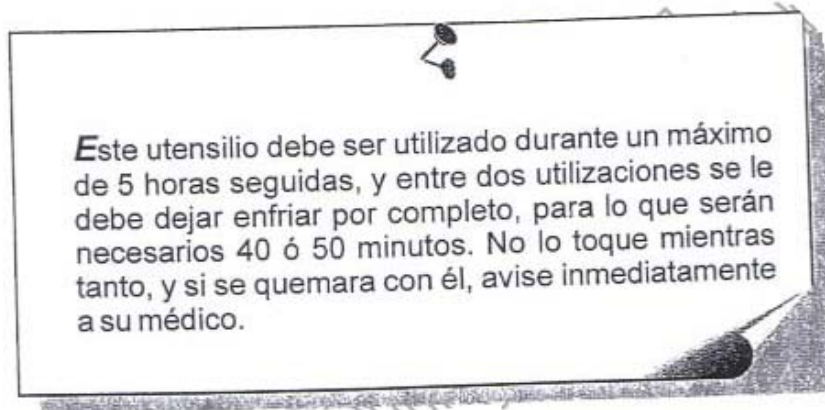
1. ¿Qué contiene el bidón 2?
 - A. Aceite.
 - B. Agua.
 - C. Aceite y Agua.
 - D. Dos líquidos.

2. ¿Qué debe hacer si echa aceite en el bidón equivocado?
 - A. Echar agua.
 - B. Cambiar de número los bidones.
 - C. Poner aceite en los bidones.
 - D. Avisar al supervisor.

3. ¿Qué bidón contiene aceite?
 - A. El 1.
 - B. El 2.
 - C. El que solo puede recibir agua.
 - D. Los dos bidones.



4. ¿Cuánto tiempo debe esperar para beber alcohol si toma este medicamento?
- A. 3 horas.
 - B. 4 horas.
 - C. 5 horas.
 - D. 6 horas.
5. ¿Cuánto dura la somnolencia causada por este medicamento?
- A. Alrededor de 3 horas.
 - B. Alrededor de 5 horas.
 - C. Alrededor de 4 horas.
 - D. Alrededor de 6 horas.
6. ¿Quién no debe tomar esta medicina?
- A. Niños menores de 12 años.
 - B. Niños menores de 18 años.
 - C. Mujeres embarazadas.
 - D. Nadie debe tomar este medicamento.



7. ¿Cuánto tiempo necesita este utensilio para enfriarse por completo?

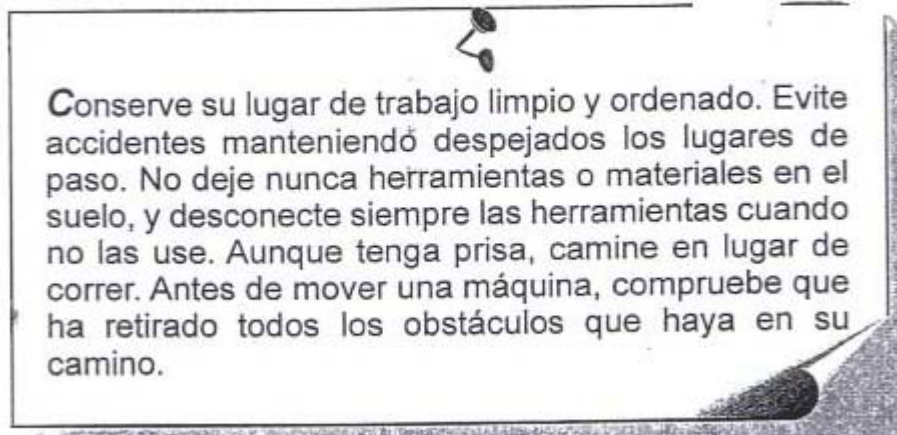
- A. 40-50 minutos.
- B. 5 horas.
- C. 5 minutos.
- D. 4-5 horas.

8. ¿Durante cuanto tiempo seguido puede utilizarse este utensilio?

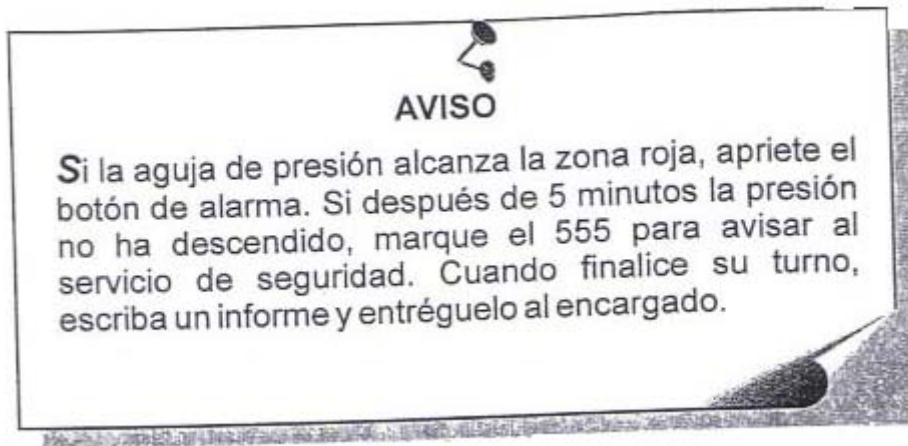
- A. 5 minutos.
- B. 40-50 minutos.
- C. 5 horas.
- D. No hay tiempo límite.

9. ¿Qué debe hacerse con este utensilio entre dos usos?

- A. Mantenerlo caliente.
- B. Llamar al mecánico para que lo revise.
- C. Usarlo de nuevo.
- D. Dejarlo enfriar por completo.



10. ¿Cómo se pueden evitar accidentes?
- A. Moviendo las máquinas.
 - B. Corriendo en una emergencia.
 - C. Manteniendo despejados los lugares de paso.
 - D. Encendiendo las máquinas antes de usarlas.
11. ¿Qué debe hacer antes de mover una máquina?
- A. Apagar las herramientas.
 - B. Comprobar que ha retirado todos los obstáculos de su camino.
 - C. Conservar su lugar de trabajo limpio y ordenado.
 - D. Caminar en lugar de correr.
12. ¿Cuándo debe correr?
- A. Cuando este libre el lugar de paso.
 - B. Cuando tenga prisa.
 - C. Cuando haya retirado todos los obstáculos.
 - D. Nunca.



13. ¿Qué debe hacer cuando la aguja de presión alcance la zona roja?

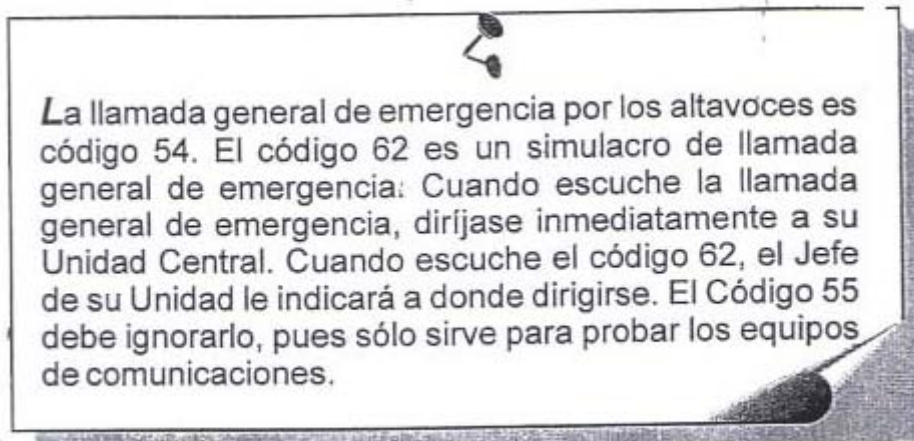
- A. Apretar el botón de alarma.
- B. Marcar el 555.
- C. Escribir un informe.
- D. Nada de lo anterior.

14. ¿A quién debe entregar su informe tras una subida de presión?

- A. Al servicio de seguridad.
- B. Al operador del 555.
- C. Al encargado.
- D. A ninguno de los anteriores.

15. ¿Cuándo debe escribir un informe?

- A. Inmediatamente.
- B. Al finalizar su turno.
- C. Al alcanzar la aguja de presión la zona roja.
- D. Después de cinco minutos.



16. ¿Qué debe Ud. hacer cuando oiga un código 54?

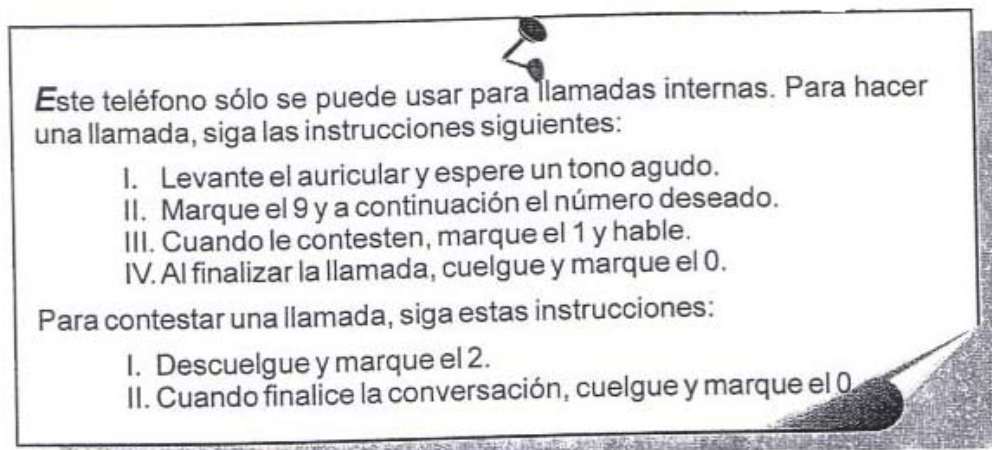
- A. Preguntar al jefe de su unidad.
- B. Ir a su unidad central.
- C. Probar el equipo de comunicaciones.
- D. Ignorarlo.

17. ¿Qué debe Ud. hacer cuando oiga un código 55?

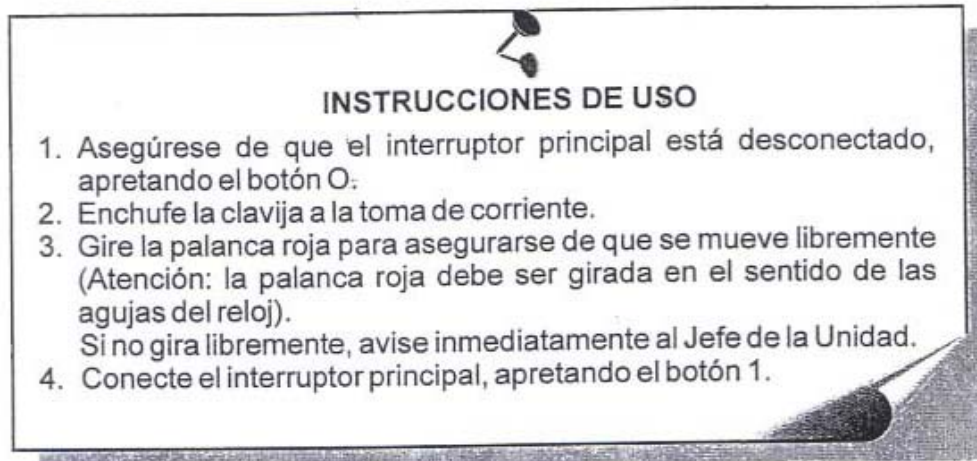
- A. Probar el equipo de comunicaciones.
- B. Dirigirse a su unidad central.
- C. Ignorarlo.
- D. Esperar instrucciones del Jefe de su Unidad.

18. ¿Qué indica el código 62?

- A. Una llamada general de emergencia.
- B. Un simulacro de llamada general de emergencia.
- C. Que el equipo de comunicaciones está siendo probado.
- D. Que debe dirigirse a su Unidad Central.



19. Al finalizar una llamada, ¿qué número deberá marcar?
- A. El 9.
 - B. El 0.
 - C. El 1.
 - D. El 2.
20. Al hacer una llamada, ¿Qué debe hacer antes de marcar el número deseado?
- A. Descolgar esperar un tono agudo y marcar el 9.
 - B. Descolgar solamente.
 - C. Descolgar y esperar el 1.
 - D. No es necesario hacer nada antes de marcar.
21. ¿Qué tipo de llamadas se pueden realizar desde este teléfono?
- A. Todas.
 - B. Solo llamadas externas.
 - C. Solo llamadas internas.
 - D. Solo llamadas de larga distancia.



22. Si Ud. ha apretado el botón 0 y enchufado la clavija a la toma de corriente, ¿qué hará a continuación?

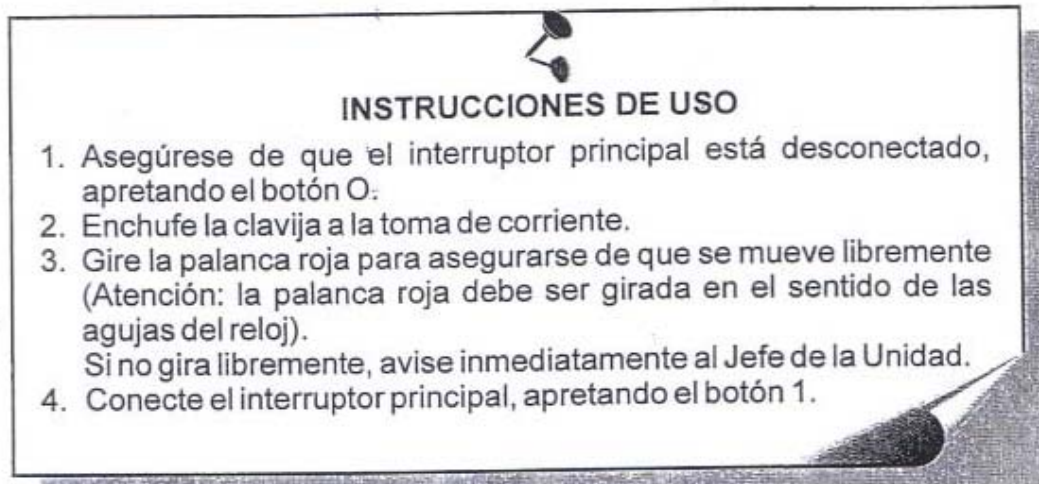
- A. Conectar el interruptor principal.
- B. Girar la palanca en el sentido de las agujas del reloj.
- C. Asegurarse de que el interruptor principal está desconectado.
- D. Avisar al Jefe de la Unidad.

23. ¿Qué debe hacer si la palanca roja no gira libremente en el sentido del reloj?

- A. Pulsar el botón 1 y avisar al Jefe de la Unidad.
- B. Avisar al Jefe de la Unidad antes de nada.
- C. Girarla en sentido contrario.
- D. Ninguna de las anteriores.

24. ¿Cómo se conecta el interruptor principal?

- A. Girando la palanca roja en el sentido de las agujas del reloj.
- B. Enchufando la clavija a la toma de corriente.
- C. El interruptor principal está conectado siempre.
- D. Pulsando el botón.



25. ¿Qué se debe hacer al encontrar una acumulación de basuras?

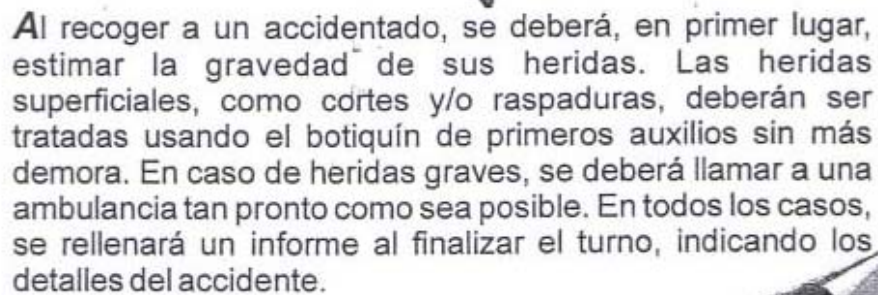
- A. Desconectar las conducciones eléctricas.
- B. Meterlo en contenedores.
- C. Asegurarse de que no hay riesgo de incendio.
- D. Comunicarlo al capataz del Servicio de Limpiezas y al Inspector de Bomberos.

26. Los contenedores para basuras:

- A. Constituyen un serio riesgo de incendio.
- B. Deben ser de papel o cartón.
- C. No deberán desbordarse nunca.
- D. Deben tener cerca conducciones eléctricas.

27. ¿Cuándo pueden acumularse basuras cerca de conducciones eléctricas?

- A. Nunca.
- B. Cuando no haya riesgo de incendio.
- C. Cuando haya contenedores de cartón.
- D. Siempre.



Al recoger a un accidentado, se deberá, en primer lugar, estimar la gravedad de sus heridas. Las heridas superficiales, como cortes y/o raspaduras, deberán ser tratadas usando el botiquín de primeros auxilios sin más demora. En caso de heridas graves, se deberá llamar a una ambulancia tan pronto como sea posible. En todos los casos, se rellenará un informe al finalizar el turno, indicando los detalles del accidente.

28. Al recoger a un accidentado, ¿qué es lo primero que se debe hacer?

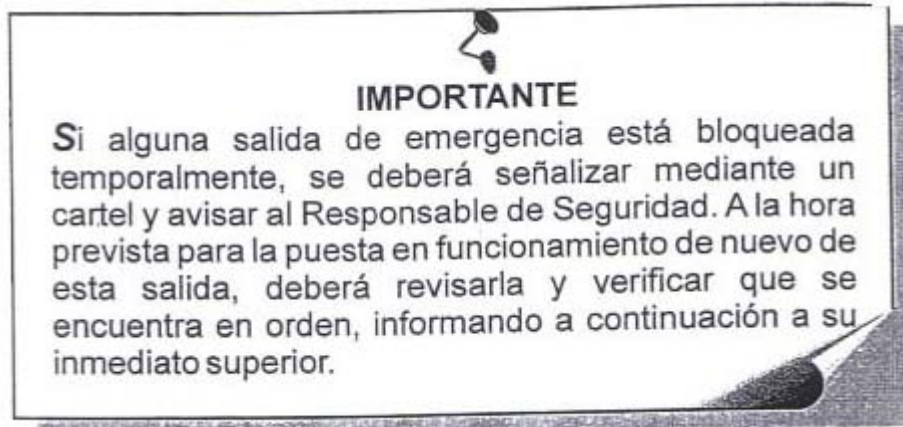
- A. Estimar la gravedad de sus heridas.
- B. Rellenar un informe con los detalles.
- C. Tratar las heridas con el botiquín de primeros auxilios.
- D. Llamar a una ambulancia.

29. ¿Cuándo se realizará un informe con los detalles del accidente?

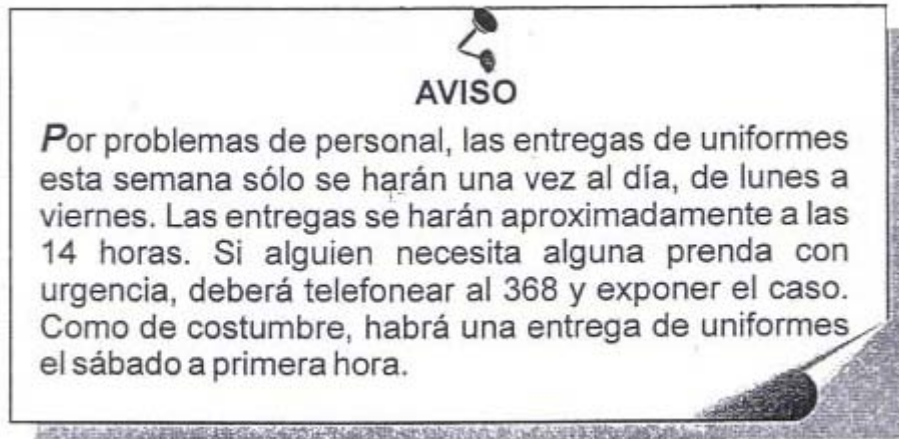
- A. Solo en caso de heridas graves.
- B. Cuando haya habido que avisar a una ambulancia.
- C. En cualquier accidente.
- D. Cuando haya heridas graves.

30. Si un accidentado solo sufre un ligero corte:

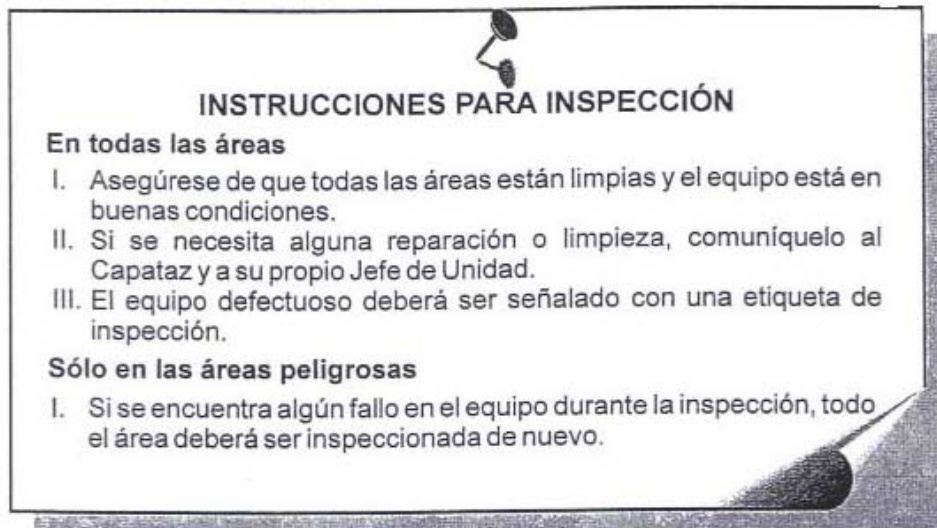
- A. Haremos un informe en primer lugar.
- B. Llamaremos a una ambulancia.
- C. Deberá ser atendido en el hospital más próximo.
- D. Le trataremos con el botiquín de primeros auxilios.



31. A quien se le deberá avisar si alguna salida de emergencias se bloquea temporalmente?
- A. A su inmediato superior.
 - B. No se debe avisar a nadie, solo señalizarlo.
 - C. Al responsable de Seguridad.
 - D. Las salidas de emergencia no pueden bloquearse.
32. ¿Cuándo debe ponerse un aviso en una salida de emergencia?
- A. A la hora prevista para su puesta en funcionamiento.
 - B. Debe avisarse solo a su inmediato superior.
 - C. Nunca.
 - D. Cuando esté bloqueada temporalmente.
33. Tras el bloqueo de una salida de emergencia, ¿Qué debe hacerse en primer lugar a la hora prevista para su puesta de nuevo en funcionamiento?
- A. Revisarla y verificar que está en orden.
 - B. Informar a su inmediato superior.
 - C. Avisar al Responsable de Seguridad.
 - D. Señalizarlo mediante un cartel.



34. ¿Por qué de lunes a viernes sólo habrá una entrega de informes al día?
- A. Por problemas de personal.
 - B. Porque todas las entregas se harán a las 14 horas.
 - C. Porque habrá un teléfono para casos urgentes.
 - D. Porque el Sábado se entregarán a primera hora.
35. ¿Qué deberá Ud. hacer si necesita alguna prenda con urgencia el viernes a las 11 horas?
- A. Esperar al Sábado a primera hora.
 - B. Esperar hasta las 14 horas.
 - C. Llamar por teléfonos 368 y exponer el caso.
 - D. Telefonar aproximadamente a las 14 horas.
36. Esta semana, ¿Cuántas entregas de uniformes se realizarán?
- A. 5.
 - B. 7.
 - C. 1.
 - D. 6.



37. ¿Cuándo deberá dirigirse al Capataz?

- A. Cuando no se trate de un área peligrosa.
- B. Cuando el área no esté limpia.
- C. Siempre.
- D. Cuando no encuentre a su Jefe de Unidad.

38. ¿Qué deberá hacer si no encuentra fallos en un área?

- A. Informar al Jefe de su Unidad.
- B. Colocar una etiqueta de Inspección.
- C. Inspeccionar de nuevo todo el área.
- D. Ninguna de las anteriores.

39. ¿Qué deberá hacer al inspeccionar un área peligrosa?

- A. Buscar fallos en el equipo solamente.
- B. Asegurarse de que será inspeccionada de nuevo.
- C. Asegurarse de que todo está limpio y el equipo en buenas condiciones.
- D. Prescindir de las etiquetas de inspección.



Por favor no pase de página
hasta que se le indique.

No escriba nada en este
cuadernillo. Gracias.

PRUEBA 2

INSTRUCCIONES

En cada pregunta de este test, Ud. encontrará una serie de dígitos, letras y símbolos. Su tarea consiste en identificar, de las cuatro opciones que aparecen a la derecha, aquella que refleja exactamente el contenido de la serie de la página de la izquierda.

Ahora realizaremos los siguientes ejemplos.

EJEMPLOS

1. 316 (SK) PH
2. PUT 796
3. SET X = 11
4. 453%, 54 %
5. (F SB < 10)

	A	B	C	D
1	316 (SK) PH	318 (SK) PH	516 (SK) PH	316 (SK) FH
2	PU+: 798	PUT; 798	PUT: 793	PUT 798
3	SET Y = 11	SET X = 10	SET X = 11	SET X – 11
4	453%; 54 %	455%, 54%	453%, 54%	453% 54&
5	IF B < 10	IF SB > 10	IF SB 10	IF SB <10

Las opciones correctas son: **1. A 2. D 3. C 4. C 5. D**

RECUERDE

- 1. Asegúrese de que el número de la pregunta en el cuadernillo y el de la Hoja de Respuestas se corresponden.**
- No haga ninguna señal en este cuadernillo.
- Rellene por completo el recuadro correspondiente a la respuesta elegida en la Hoja de Respuestas. Si desea cambiar su respuesta anule siguiendo las instrucciones que se le han dado.
- Trabaje con rapidez y precisión. No se entretenga demasiado en cada pregunta.
- Esta prueba consta de **60 preguntas** y dispone de **7 minutos** para realizarla.

- 1 (VAR*#)
- 2 BNA#\$%&*
- 3 FROM B1 TO RF
- 4 :B, C*195
- 5 GO 40; JMP
- 6 IF #\\$ = 7*8
- 7 79*VAR1BE
- 8 LO, 20; HI, 50
- 9 865\$%WD4
- 10 QU9 (#%)
- 11 GOSO 5081
- 12 (40 TPJ 50)
- 13 MAN 8 + 07
- 14 CP3 (DWG)
- 15 TBN; TMP, 40
- 16 TATHLJ85
- 17 ZWG25%0L
- 18 LDVDNNY%B
- 19 (GWT) () &
- 20 (ETC 89)

	A	B	C	D
1	(VAR*#	(VAR*#)	((VAR*#)	(VARX#)
2	BNA#\$%&*	BNA#\$%*	8NA#\$%&*	BNA#\$%&*
3	FROM BI TO RE	FROM B1 TO RF	FROM B1 TO RF	FROM B1 TO RF
4	:B; C. 195	:B; C* 195	.B. C* 195	:B, C* 185
5	GO 40, JMP	GO 40, JUMP	GO 40: JUMP	GO 40; JMP
6	IF # \$ = 7*8	IF # = 7*8	IF # & = 78	IF # & = 7x8
7	79* VARBE	79*VAR1BE	79* VARIBE	77* VAR1BE
8	LO. 20. HI, 50	LO, HI; 20, 50	LO, 20; HI, 50	LO 20. HI 50
9	865\$%WB4	865\$%WD7	865\$%MD4	865\$%WD4
10	QU8 (#%)	QU9 (H%)	QU6 (#%)	QU9 (#%)
11	GOSB 5081	GOOS 5081	GOSO 50B1	GOSO 5081
12	(40;TPJ;50)	(40, TPJ; 50)	{40,TPJ;50}	{40,TPJ,50}
13	MAN & +07	MAM & +07	MAN & 707	MAN & +04
14	CP5 (DWG)	CP3 (DMG)	CP3 (BWG)	CP3 (DWG)
15	TBM; TMP, 40	TBN; TM, 40	TBN; TMP, 40	TBN, THP, 40
16	TATHJL85	TATHLJ85	TAHTJL85	TATHLJ95
17	ZWG25%0L	ZWG25%OL	ZWG25&0L	ZWB25/0L
18	LDVDNY%B	LDVDNNY%B	LVDVNNY%B	LDVDNNY%
19	(GWT))) &	(GWT(() &	(GMT) () &	(GMT) Ø &
20	(ETC88) !	(EYC89) !	(ETC89) I	(ETC89) !

- 21 87(GFE)*&
- 22 UP50&DWN28
- 23)*YST*(%
- 24 NTA 25*&%
- 25 LT \$! =58
- 26 ZYX < 89%
- 27 IF-IR=28Q
- 28 **+(9*)
- 29 FBRRY((!)
- 30 ((87&)9\$)
- 31 MV BLK 254
- 32 BTY (28&))
- 33 RD; ST; AV
- 34 HEX= (14%)
- 35 83647374
- 36 (FJK) & (9*4)
- 37 BX 25*80
- 38 PROJ 35\$
- 39 NOTE (((*\$)
- 40 (49: GRW: 90)

	A	B	C	D
21	87(GEE)*&	87(GFE)*8	87(GFE))*&	87(GFE)*&
22	UP58&DWN28	UP506DWN28	PP50&DWN28	UP50&DWN20
23)*YST*(%)*YSY*(%)*YST*(**%)*YST(%
24	NTH 25* &\	NTH 28* &%	NTH 25* &%	NTH 25* /&
25	LET \$! -58	LET \$! =58	LET \$! =59	LET !\$ =58
26	ZYX < 89%	ZYX < 69%	ZXY > 89%	ZXY < 89%
27	IF-IR=280	IF-IF=280	IF=IR+28Q	IF-IR=28Q
28	**(%(9*)	**+(8*)	**+(9&)	**+(9*)
29	FBRRY ((I)	FBRRY (!!)	FBRRY (!))	F&RRY (!!)
30	((87&)&\$)	((878)9\$)	((87&)9\$)	((87&))\$)
31	MV BLK 254	NV BLK 254	MV BLH 254	MV BLK 284
32	BTY ((28))	BTY (28&)	BTY (28&))	BYT (28&))
33	RD; ST. AV	RD; ST; AV	RD; ST; AW	RD, ST; AV
34	HEX= (14)	HEX= (14%)	HEX= (1#%)	#EX= (14%)
35	83647574	83647374	83674374	83674374
36	(FJK) & (9*4)	(FJK & (9*7)	(FJK) & (9*7)	(FJH) & (9*7)
37	BS 25*80	BX 25*89	BX 25*90	BX 25*80
38	PROJ 35%	PROT 35\$	PROJ 35\$	PROY 35\$
39	NOTE ((*\$)	NOTE (((*\$)	NOTE ((((*\$)	NOTE ((*\$\$)
40	49:GRW:90)	(49:GRW:90)	(49:GRW:98)	(48:GRW:90)

- 41 GTBT 34\$)
- 42 PX 24 (5) !
- 43 YKKDNI 26
- 44 IF Y=763
- 45 SO IT \$\$\$\$
- 46 STRS 89* \$
- 47 DO IF \$>19
- 48 PC2345S
- 49 YRT TCH #(\$)
- 50 46 *#728
- 51 GET 29# >86
- 52 PRT 89* %
- 53 GFD11TH
- 54 DBGNG&%
- 55 PTS (=☺ 83
- 56 "(LBJ)"*(8)
- 57 GNS \$ 38,00:
- 58 TO 98, PRT""
- 59 TPMS +>867
- 60 GET RPG (9)

	A	B	C	D
41	GTBT 34\$\$	GTBT 35\$)	GTBT 34\$	GTBT 3\$\$
42	PX 24 (8) !	PX 27 (5) !	PX 24 (6) !	PX 24 (5) !
43	YKKDNI 26	YKKDN1 26	YKXDNI 26	YXKDN1 26
44	IF Y=783	IF Y=763	IF Y=163	IF Y=768
45	SO IT \$\$\$#\$	SO IT \$\$\$#S	SO IT \$\$\$\$\$	SO 1T \$\$\$#\$
46	STR\$89*S	STRS89*S	STRS89*\$	STRS98*\$
47	DO IF \$<19	DO IF \$>19	DO IF !>19	DO IF \$>16
48	PC2346S	PC2356S	PC2345\$	PC2345S
49	YRT TCH #	YRT TCK #)	YRT YCH #)	YRT TC #H\$)
50	45 *# 728	46 *728	46 *# 729	46 *# 728
51	GET 29# >88	GET 29# <86	GET 29# >86	GET 29# >86
52	PRY 89*#	PRT 89*#	PRT 89*%	PRI 89*%
53	GFD111TH	GFD117H	GFD11TH	GFD14TH
54	DGNG&%*	DBGNG&%*	DRGNG&%*	DBGNG&8*
55	PTS (+:) 83	PTS (=;) 83	PTS (=:) 83	PTS (=:) 83
56	"{LBS}"*(8)	"{LBJ}"*(8)	"{LBS}"*(8)	"(LBS)"*(8)
57	GNS \$39,00:	GNS \$58,00:	GNS 38,00:	GNS \$38,000:
58	TO98, PRT""	TO98; PRT""	TO89; PRT""	TO98; PRT""
59	TPMS +< 867	PTMS +> 867	TPMS <+> 867	TPMS +) 867
60	GET RPG (8)	GOT RPG (9)	GET RPG (9)	GET RPG ((9)



Por favor no pase de página
hasta que se le indique.

No escriba nada en este
cuadernillo. Gracias.

PRUEBA 3

INSTRUCCIONES

En esta prueba le presentaremos diferentes diagramas que tendrá que analizar para responder a las siguientes preguntas que le siguen.

En la parte superior de cada hoja aparece un diagrama compuesto por diferentes figuras y comandos.

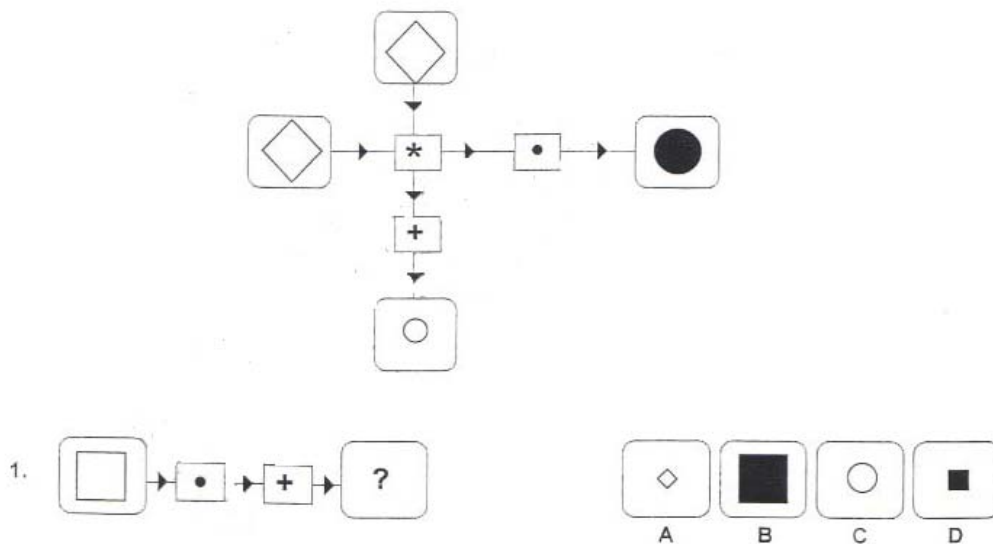
Las figuras pueden cambiar de forma o tamaño, color girar y otras transformaciones en base a los comandos y a la dirección de las flechas teniendo en cuenta que **su acción no tiene porque ser la misma en un diagrama que en otro.**

Todos los comandos realizan alguna transformación.

Una vez averiguado el efecto de cada comando, deberá responder a las 3 preguntas presentadas para cada diagrama. En cada pregunta aparece un interrogante que Ud. deberá sustituir por la opción correcta de entre las cuatro opciones de respuesta (A, B, C o D) de la derecha.

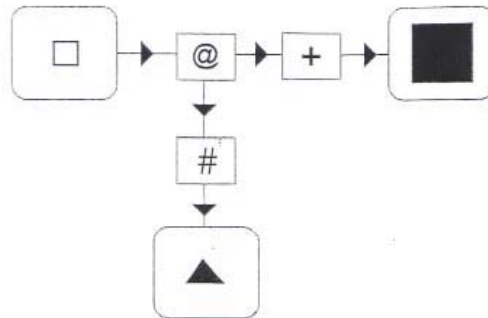
A continuación realizaremos los ejemplos siguientes.

EJEMPLO 1



La opción correcta es: 1.D

EJEMPLO 2



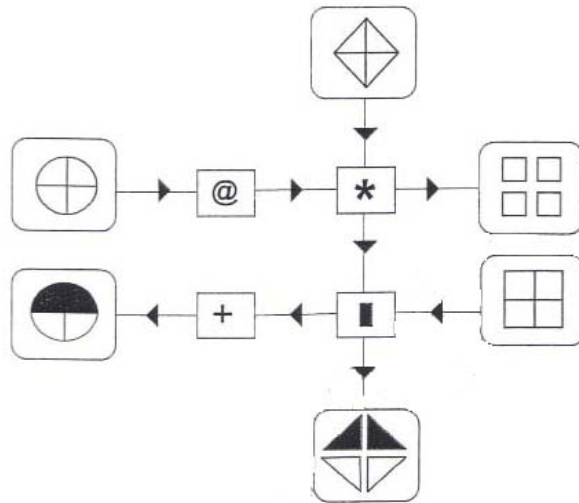
- 1.
- 2.
- 3.

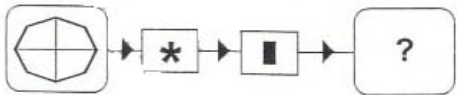




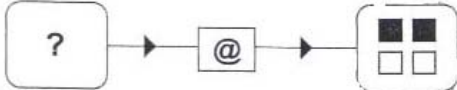




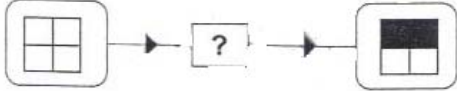




A	B	C	D
A	B	C	D
A	B	C	D

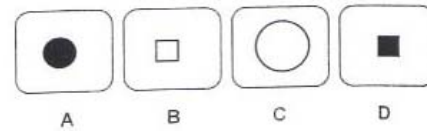
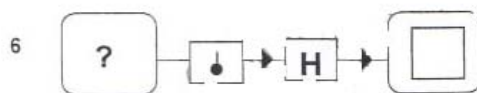
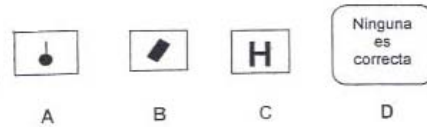
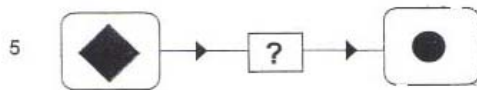
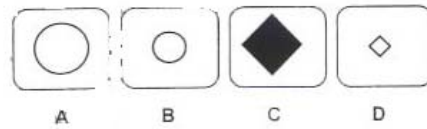
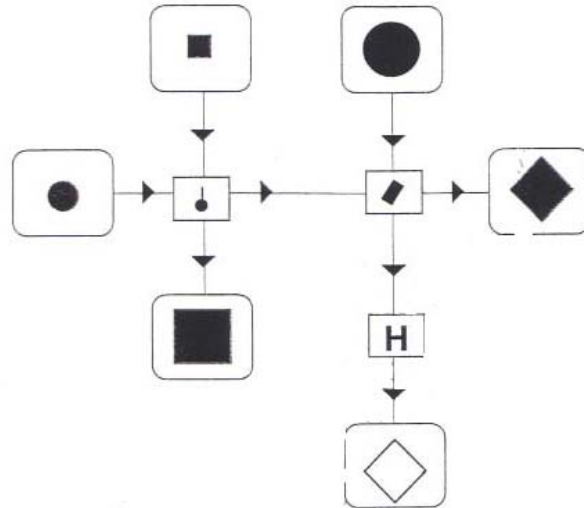
Las opciones correctas son: 1. **D** 2. **B** 3. **A**

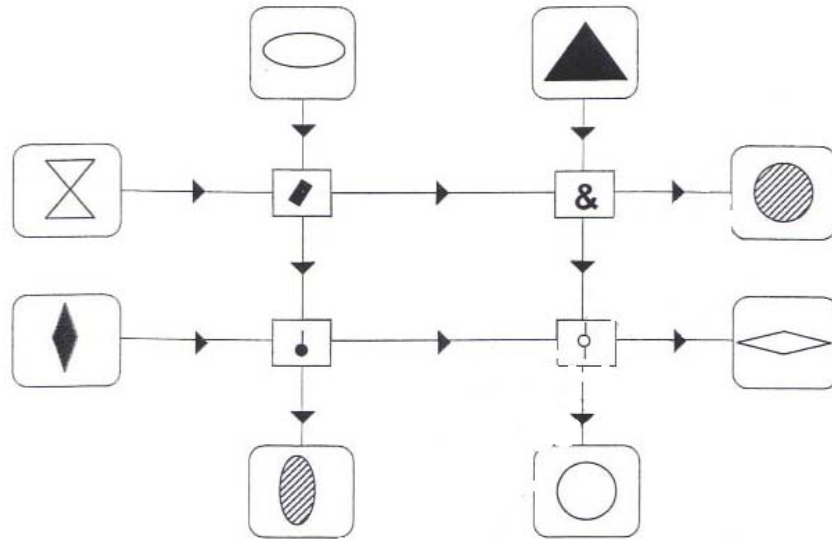
RECUERDE

1. **Asegúrese de que el número de la pregunta en el cuadernillo y el de la Hoja de Respuestas se corresponden.**
2. No haga ninguna señal en este cuadernillo.
3. Rellene por completo el recuadro correspondiente a la respuesta elegida en la Hoja de Respuestas. Si desea cambiar su respuesta anule siguiendo las instrucciones que se le han dado.
4. Trabaje con rapidez y precisión. No se entretenga demasiado en cada pregunta.
5. Esta prueba consta de **30 preguntas** y dispone de **25 minutos** para realizarla.

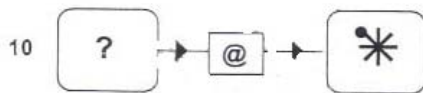
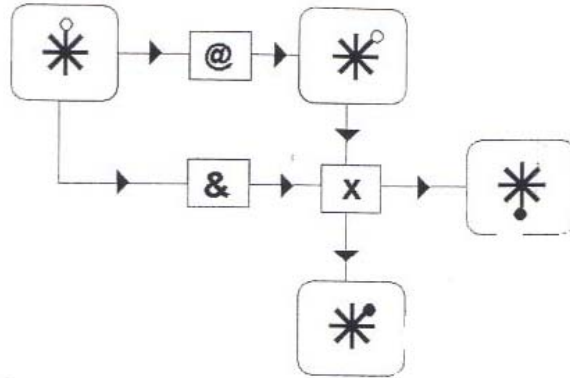






-
- 1     
- 2     
- 3     

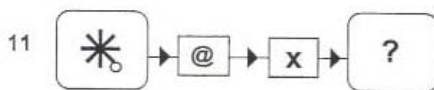








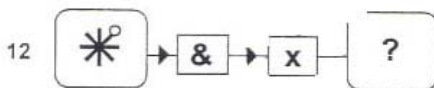
7.
 A B C D
8.
 A B C D
9.
 A B C D






- 
A
- 
B
- 
C
- 
D

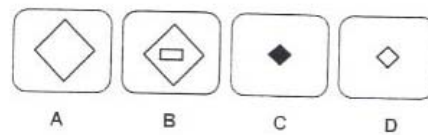
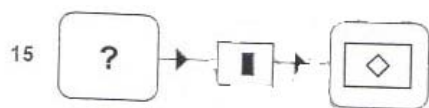
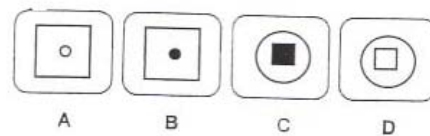
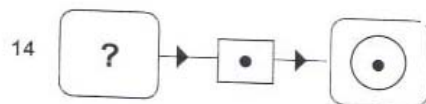
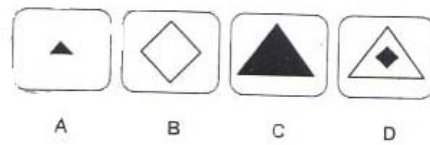
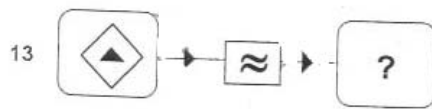
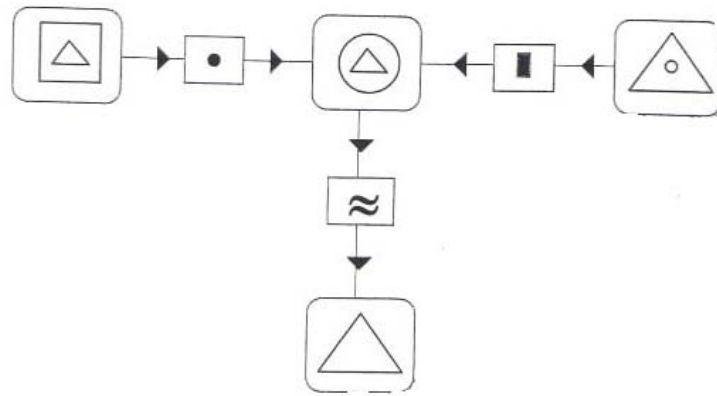


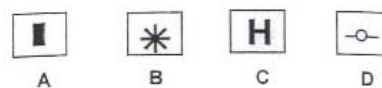
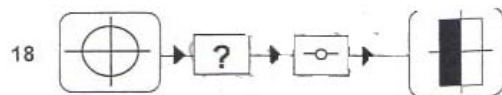
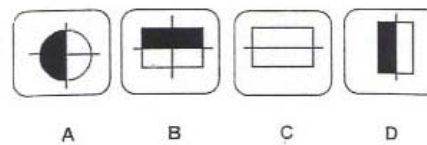
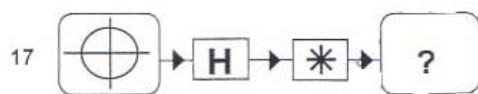
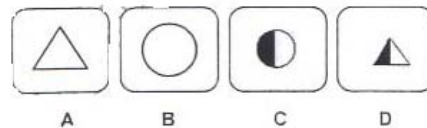
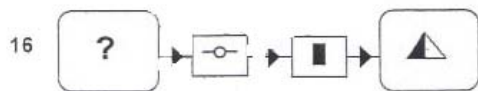
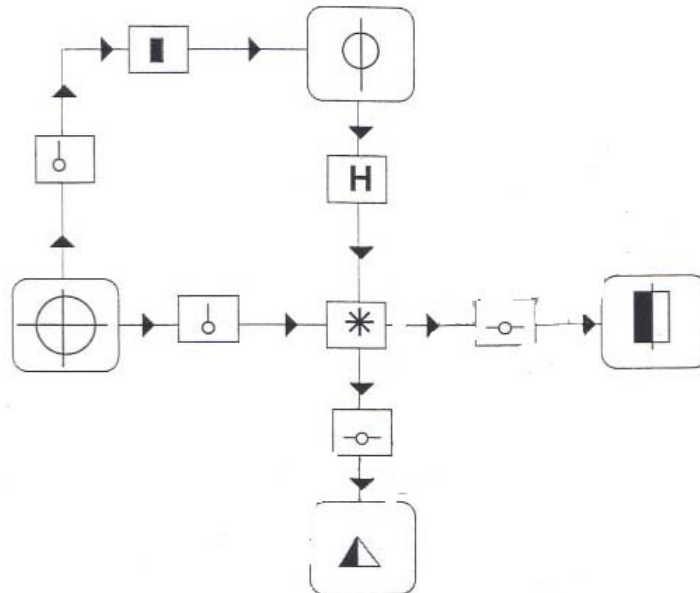
- 
A
- 
B
- 
C
- 
D

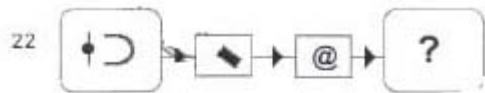
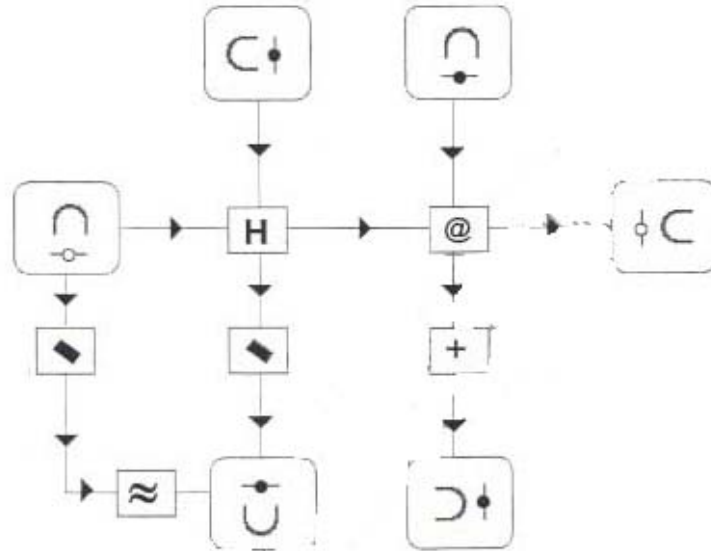


- 
A
- 
B
- 
C
- Ninguna
es
correcta

D

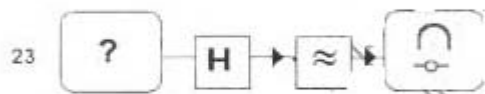






- A
- B
- C
- Ninguna es correcta

D

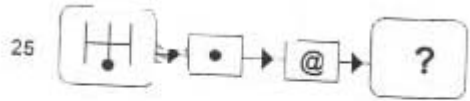
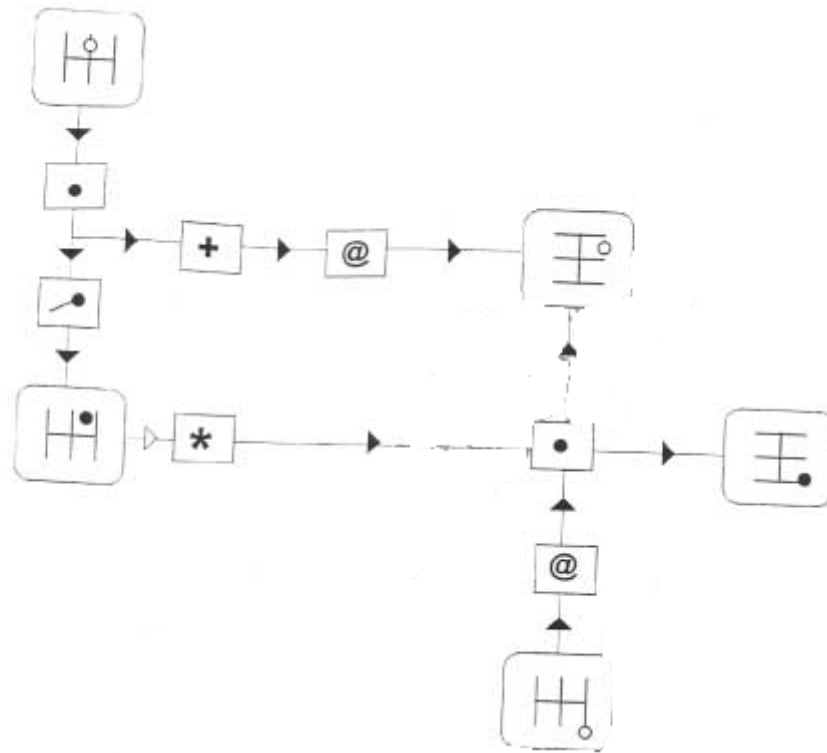


- A
- B
- C
- D

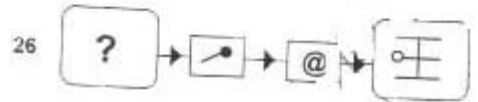


- A
- B
- C
- Ninguna es correcta

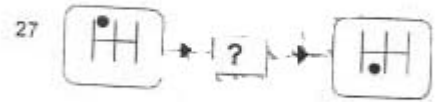
D



- A
- B
- C
- D



- A
- B
- C
- D



- A
- B
- C
- D

